PlayStation

FRONT MISSION ALTERNATIVE™



[illegible]

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | マウス 対応

SLPS 00953



CONTENTS

BASIC OPERATION 4
ゲームの始め方／コントローラの操作

UNIT 5
[illegible]

MISSION 6
ミッション全体の流れ

UT INFO 7
1:システム設定

BATTLE FIELD 17
2:バトルフィールド

MISSION CLOSED 22
3:作戦終了

CHARACTER & WAW 23
キャラクター&メカニック紹介

本ゲームはハイクオリティな音声演出を実現しております。ヘッドホンを使用してのプレイを推奨します。
※大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、ご注意ください。

BASIC OPERATION

ゲームの始め方／コントローラの操作

初めてゲームをプレイされる方はこの項目をよく読んでください。前回のプレイでセーブしたところよりゲームを始める場合は、14ページをご覧ください。まずプレイステーション本体のオープンボタンを押し、ディスクホルダーを開けます。次に「フロントミッション オルタナティヴ」のCD-ROMを入れてホルダーを閉めます。そして本体の電源を入れ、ゲームのデモ画面が始まれば準備は完了です。スタートボタンを押し、ゲームを始めてください。

UTILITY
システム設定

L1・R1ボタン
自軍小隊選択

L2・R2ボタン
機体選択

方向キー
項目選択・設定

△ボタン
使用しません

○ボタン
決定

×ボタン
キャンセル

□ボタン
使用しません

スタートボタン
使用しません

セレクトボタン
使用しません



BATTLE FIELD
バトルフィールド

L1・R1ボタン
自軍小隊選択

L2・R2ボタン
カメラのズーム

方向キー
項目選択・設定・カメラ移動

△ボタン
ヘッドマークの表示・消去

○ボタン
決定

×ボタン
キャンセル

□ボタン
カメラの視点切り替え

スタートボタン
ターゲット設定画面呼び出し

セレクトボタン
使用しません

右でキャンセル、サブウインドウオープン
（カメラモードの切り替えなど）



左で決定
（何もない所でクリックすると専用メニューが開きます）

※ターゲット設定画面では一部操作が異なります。13ページを参照して下さい。

UNIT
部隊構成

プレイヤーが指揮（操作）できるのは、1人につき1機WAWが支給されている独立攻撃中隊（部隊）です。この部隊をうまく指揮し、戦闘を勝ち進んでいくのがゲームの目的です。まずは部隊の構成を知っておく必要があります。WAWという兵器についての詳しい設定は24ページを参照してください。

独立機動攻撃中隊
I MAC (Independent Maneuver Attack Company)

- **第1小隊** OCU陸軍派遣
  - ○小隊長（主人公）
  - ○部下1
  - ○部下2
- **第2小隊**
  - ○小隊長
  - ○部下1
  - ○部下2
- **第3小隊**
  - ○小隊長
  - ○部下1
  - ○部下2
- **後方支援隊**
  - [illegible]

第1小隊は、作戦時にプレイヤーが直接指揮する小隊。ゲームのメインはこの小隊の運営であり、この小隊のみ[illegible]ことができる。第2・第3小隊は作戦に従って自動行動するためプレイヤーが直接操作することはできないが、作戦変更などの形で指揮することは可能。後方支援隊は戦闘中の補給を行う。また、プレイヤーが設定した場合のみ援護攻撃も行う。

部隊最小構成単位

敵、味方を問わず小隊と呼称する部隊は、下記のいずれかの編成より成り立つ部隊です。戦闘が始まるまでは敵の小隊がどの編成により成り立っているのか判りません。

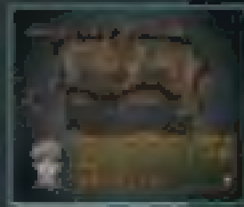


- WAW 3機
- TCK級 1機
- 装甲・戦車 3機
- 歩兵 4人×2

ゲームの1ミッションは下記の流れの繰り返しで進みます。大きく3つの場面に分かれ、それぞれで行うべき事が異なります。各項目の細かい内容は次ページよりを参照してください。

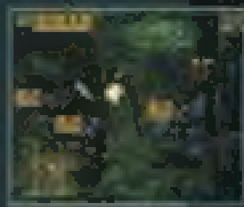
1: ミッションの説明

ここで作戦の内容を把握し、それに合わせて各小隊の編成、進行ルートの設定などを行います。



2: バトルフィールド

実際に作戦を展開し、敵部隊と交戦します。各小隊はシステム設定で設定したとおりの行動をとりますが、ここで設定を変更することも可能です。



3: 作戦終了

作戦が成功もしくは失敗した時点で作戦終了となり、結果によって様々な特典がつきます。



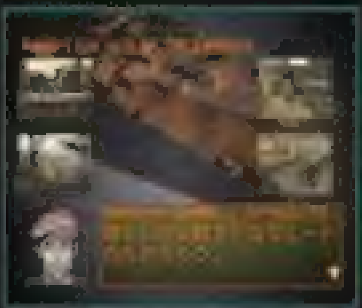
1へ戻る

UTILITY
1:システム設定

ここでは出撃前の準備を行います。ミッション説明・機体整備・ターゲット設定・バトルフィールド・システム設定などの各項目を細かく説明していきましょう。

ミッション説明

今回の作戦の内容を上官（サンゴール中佐）より伝えられます。目的、現地の状況、進行すべきルート、天候状況などがわかりますので、バトルフィールドに出る前に必ず確認しましょう。



機体整備

作戦内容に合わせ、各小隊のWAWを1機ずつ整備します。機体整備メニューより、学習設定、兵装の選択、パラメータの振り分け、塗装の変更などを選択し決定します。





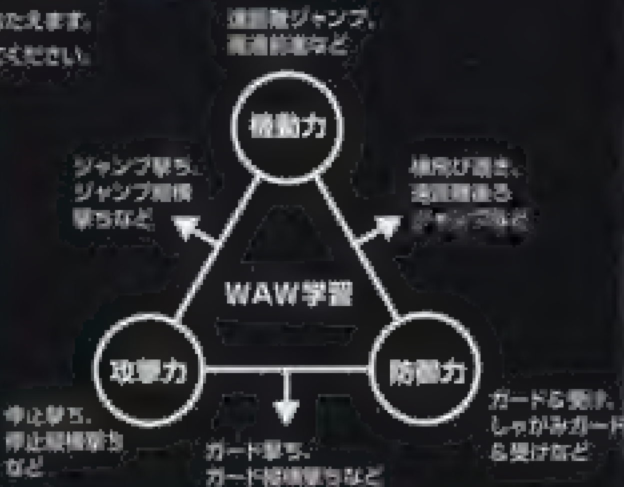
学習設定

ここではあらかじめ各WAWに与えられている学習値を、機動力・攻撃力・防御力のパラメータに振り分けていきます。WAWは学習値を振り分けられただけ、そのパラメータに関する行動を戦闘中に学んでいくので、各WAWをどういったタイプにするのか始めに考えておく必要があります。また、地形を判断する能力にも影響を与えます。下に覚える行動の種類を示したので、参考にしてください。





パラメータ名　パラメータグラフ





MOB（MOBILITY）　機動力
機体の移動性能と、機動に関する学習成果を総合した能力値。

STP（STRIKING　POWER）　攻撃力
機体の武器と、攻撃に関する学習成果を総合した能力値。

WSA（WAW SYNTHETIC ABILITY）　総合能力
各能力値を合計した総合能力値。

DEP（DEFENSIVE POWER）　防御力
敵の攻撃をどれくらい受けないかを表しています。

パラメータグラフは、機体の装備を変更したときと、戦闘でWAWが行動を学習したときのみ、形が変化します。



メインアーム

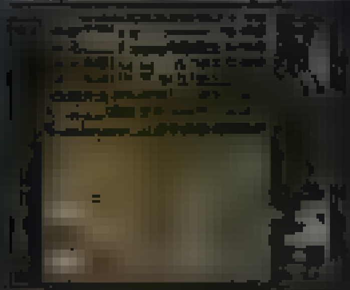
バックウエポン

シールド

ボルトオン



武器パラメータについて



攻撃力×回数

[illegible]

命中率

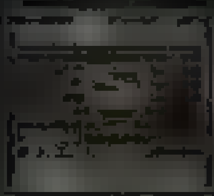
[illegible]

弾数

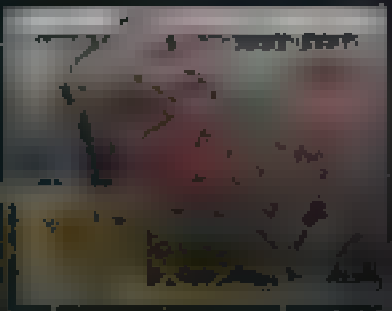
[illegible]

レンジ

[illegible]

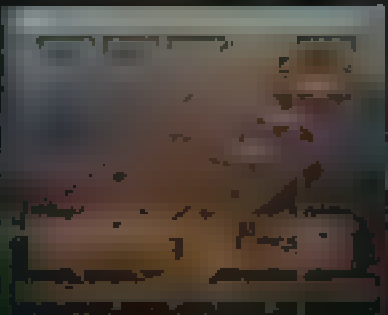


ボルトオンについて



方向キー上下
マップの上下角変更

L1/L2ボタン
マップを45度回転させる



シミュレーションコマンド

[illegible]スタートボタンでシミュレーションを開始します。[illegible]
[illegible]
[illegible]10[illegible]

スタートボタン
シミュレートの開始・中断

方向キー
マップの[illegible]

L1・R1ボタン
[illegible]

L2・R2ボタン
マップを45度[illegible]

[illegible]ボタン
カメラのズームアウト

[illegible]ボタン
ユニットの切り替え

[illegible]ボタン
カメラのズームイン

[illegible]ボタン
カメラの切り替え

バトルフィールド



[illegible]ターゲット[illegible]
[illegible]
[illegible]バトルフィールド[illegible]
[illegible]

システム設定

▶ バックアップ―― [illegible] [illegible]メモリーカード[illegible]ファイル[illegible]メモリーカード[illegible]1ファイル[illegible]メモリーカード[illegible]スロット1[illegible]

▶ カメラ―― [illegible] メモリーカード[illegible]ファイル[illegible]カメラ[illegible]

▶ 表示設定 ―― [illegible]

▶ カラー ―― [illegible]カラー[illegible]

▶ サウンド ―― サウンド[illegible]

WARG

NO

ASM

N STOP SIMULATION

Ding

BATTLE FIELD

バトルフィールドを選ぶと、[illegible]

[illegible]



[illegible]

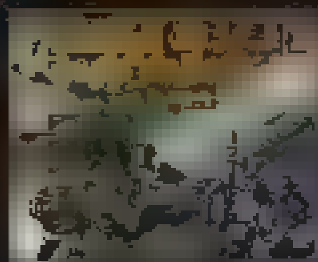
ヘッドマーク

[illegible]

小隊コマンド













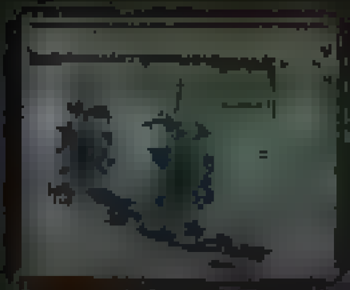




カメラ

サウンド





表示

MISSION CLOSED

[illegible]

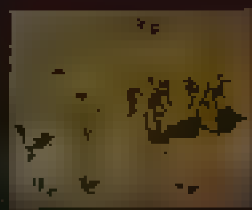
ミッション成功条件

● [illegible]
● プレイヤー機 [illegible]



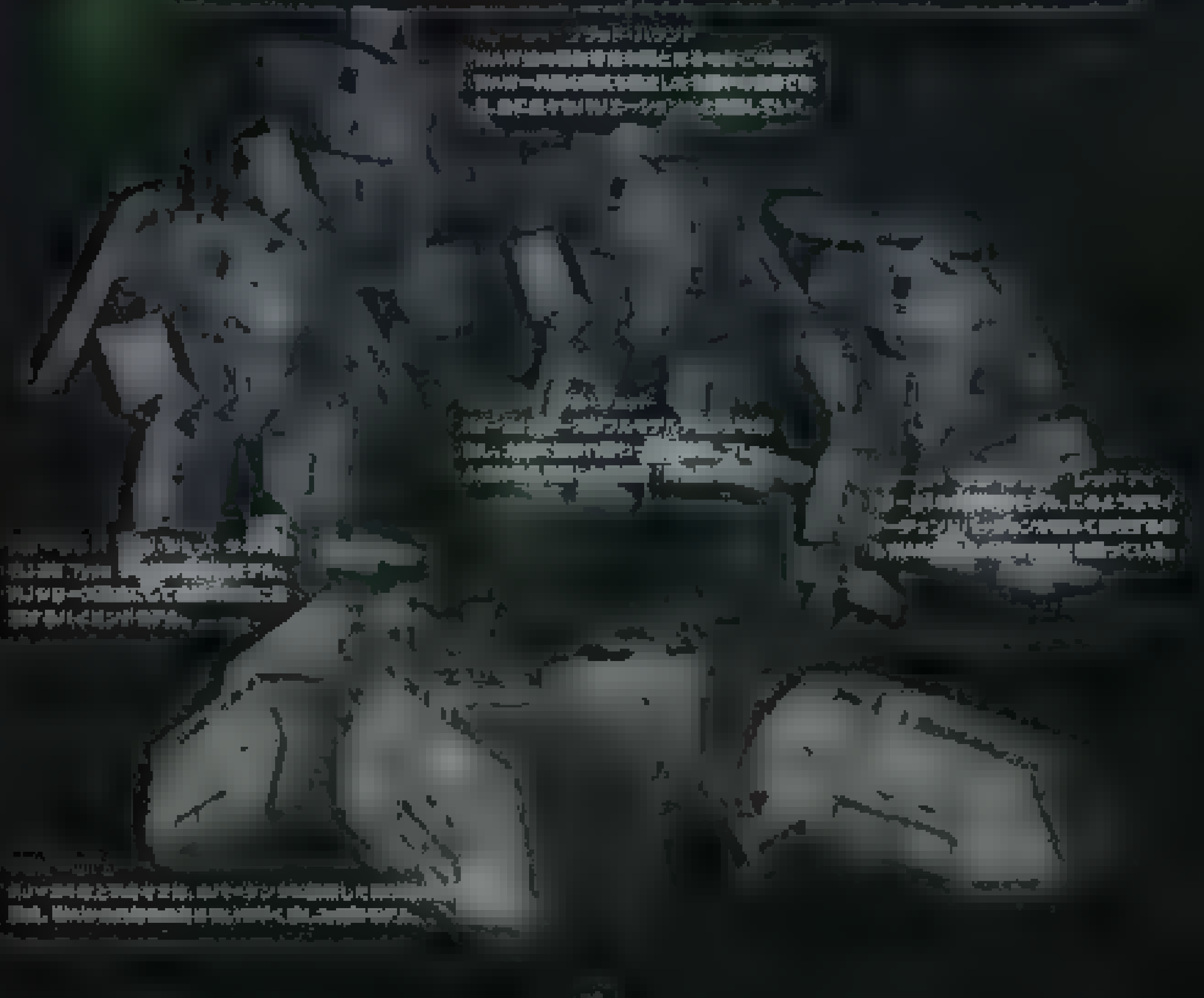
ミッション失敗条件

● [illegible]
● プレイヤー機が [illegible]
● [illegible]

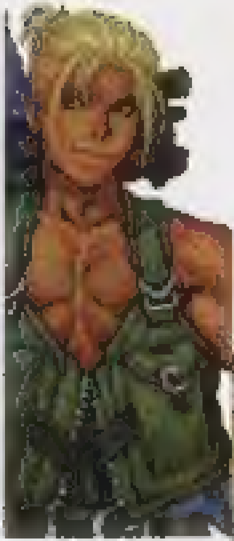


ゲームオーバー

[illegible]

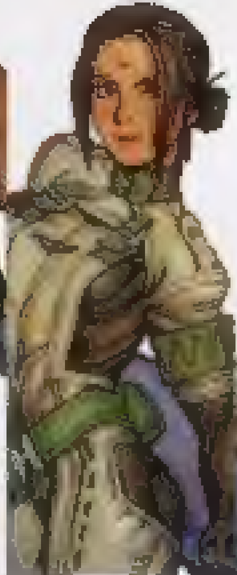


CHARACTER
キャラクター紹介



R[Earl] Mccoy
アール=マッコイ

通称マッコイ。主人公。アフリカ系とアイルランド系のハーフ。浅黒い肌とその口元に自然の微笑を漂わせる。最新鋭機でジェイドメタル社製WAWのテストパイロットを務めた経験がある。OCU軍所属。24才。



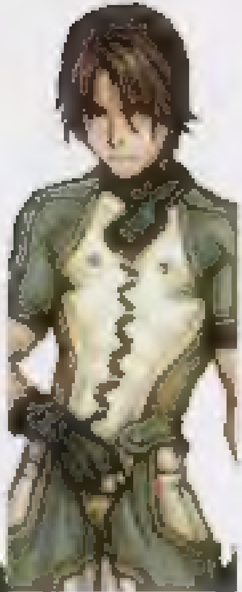
Chamell Firishtah
チャミル=フィリシター

通称チャミル。インド系アフリカン。女性ながら機械に強く、整備、オペレーター、ヘリを操縦できるため支援部隊隊員に就任。料理は苦手。SAUS軍所属。20才。



Bruno Breakwood
ブルース=ブレイクウッド

通称ＢＢ。マッコイの戦友。大柄で軍人気質のイギリス系オーストラリアン。最初の出会いはマッコイとのケンカで負った。OCU軍所属。25才。



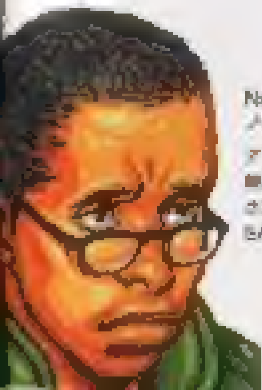
Dai Furpuv
ダル=ファーフィ

通称ファーフィ。OCUの軍事メーカー、ジェイドメタル社の技術者。特にテストパイロットなどを務めたためメンテナンス要員として戦闘に参加。マッコイのことが気になっている。22才。

Ide Sangohr
イデ=サンフール

SAUSに潜入された独立作戦小隊に参る若きと作戦指揮を伝えると共、既に作動する部隊に対してOCUの軍事機密情報を利用してコンタクトを取る。35才。





Norman Raitz
ノーマン=ライツ

アフリカン。自然読んで無口な青年だが人に好まれる穏健的な小隊長。SAUS軍所属。31才。

Commemoration for FRONT MISSION ALTERNATIVE

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご使用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

F

SLPS 00953